

GERANDO MAPAS TEMÁTICOS NO GVSIG 1.1.1

INTRODUÇÃO:

Este é o segundo tutorial da série sobre o **gvSIG**. No primeiro, mostrou-se como visualizar um arquivo vetorial. Agora, veremos como gerar um mapa temático básico. Usaremos em nosso exemplo um *shapefile* (*.shp) que representa a divisão municipal do estado da Paraíba, Brasil.

EXEMPLO PRÁTICO:

Você poderá consultar o tutorial anterior: “**DANDO OS PRIMEIROS PASSOS COM O GVSIG 1.1.1**” caso ainda tenha dúvidas de como visualizar o arquivo shape no gvSIG. Neste nosso exemplo, iremos trabalhar sob o **Datum SAD69**, com sistema de **coordenadas geográficas**.

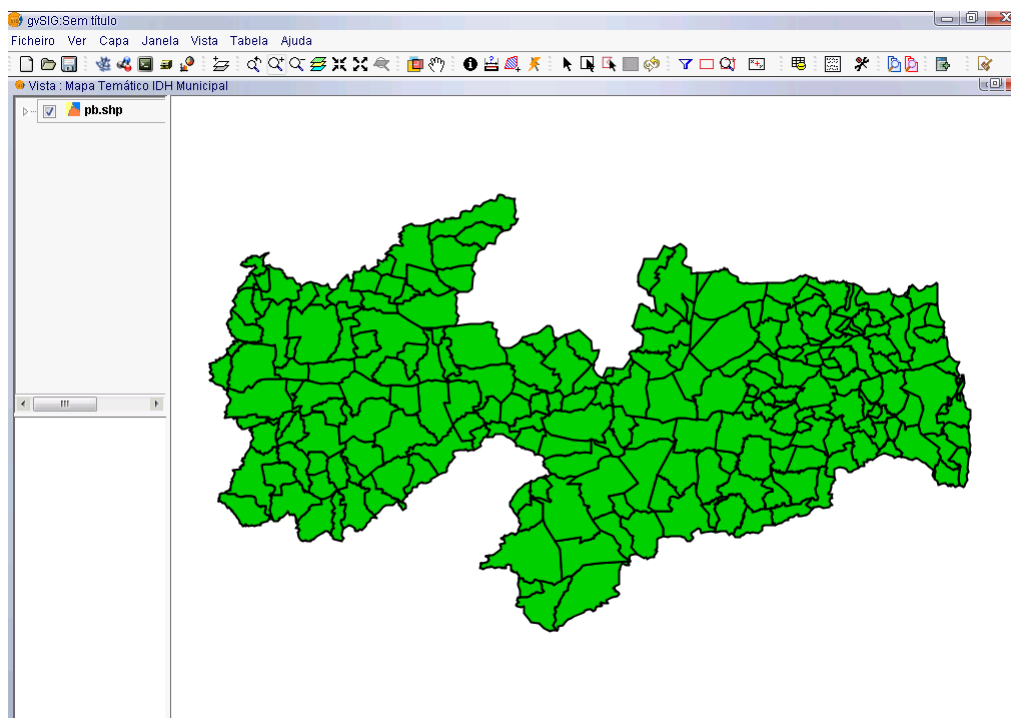


Fig. 1

Antes de mais nada, é necessário entender que para gerarmos um mapa temático utilizando-se de um *software* de SIG, é necessário que na tabela de atributos do arquivo vetorial exista um campo (coluna) que trate do aspecto a ser representado.

Neste modelo, o tema de nosso mapa será relacionado ao índice de desenvolvimento humano municipal (IDHM) nos 223 municípios do estado da Paraíba no ano 2000. Na tabela de atributos, o campo relacionado com este tema é **IDHM_2000**.

Para iniciar a criação do mapa temático, clique com o botão direito do *mouse* sobre o nome do *layer* e escolha a opção “**Propriedades**”. (Fig. 2)

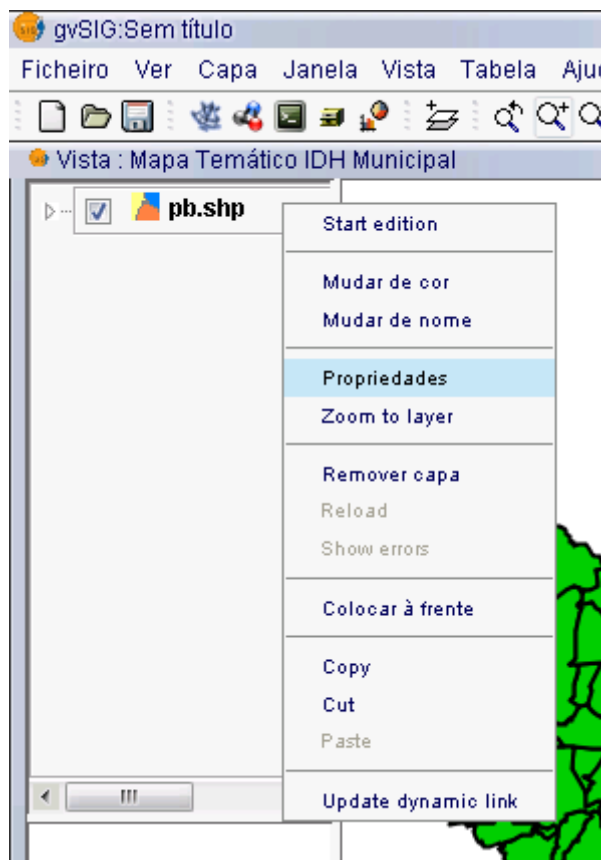


Fig. 2

Será aberta a janela de “**Propriedades do Layer**” (Layer Properties). Escolha a segunda aba, denominada “**Simbologia**”.

Para criar nosso mapa temático escolheremos a opção “**Valores Únicos**”, que corresponde ao tipo do atributo que escolhemos, ou seja, IDHM_2000. Note na figura três (Fig. 3), que ao passo que escolhemos uma das quatro opções, a própria janela dá uma breve explicação e exibe um modelo da utilização daquele tipo de simbologia.

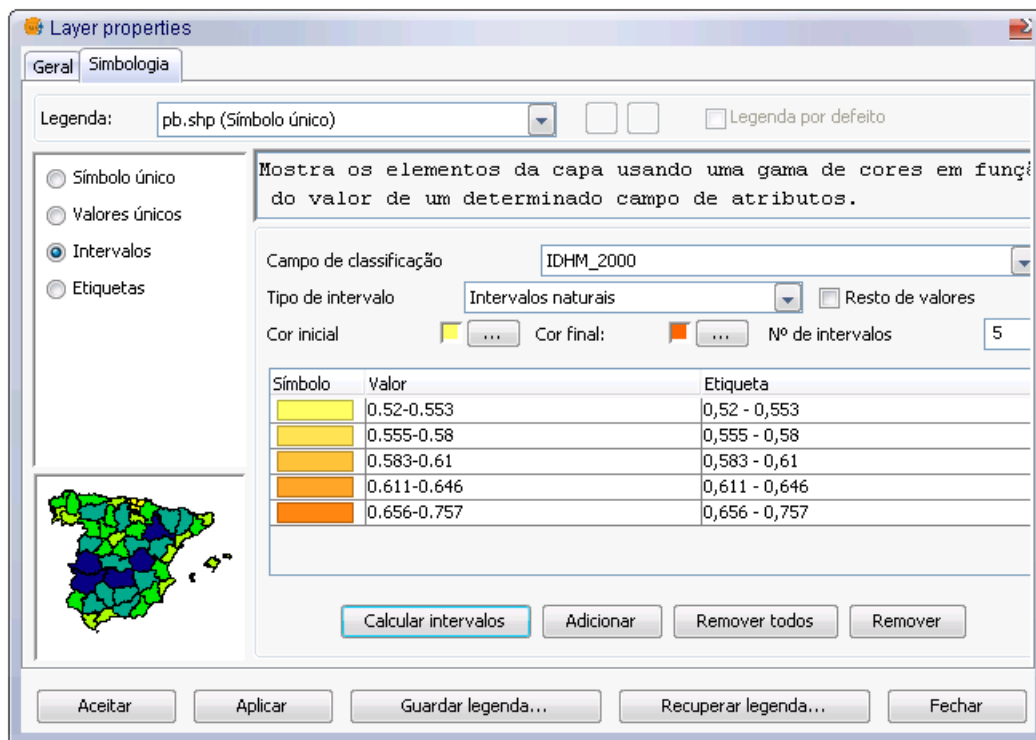


Fig. 3

A opção **“Intervalos”** seria usada, por exemplo, para criação de mapas de altimetria ou qualquer outro atributo que possa ser expresso através de um intervalo real.

Ainda nesta janela, escolha o campo que será a base para classificação de valores no mapa temático. Dependendo do atributo em estudo, é interessante para criação dos mapas temáticos, que se escolha cores iniciais e finais (Na figura anterior) que representem uma seqüência de tons de uma mesma cor. Após isso clique em **“Adicionar Todos”** e em seguida **“Aceitar”**.

Você pode alterar as cores de acordo com sua preferência e/ou padrões cartográficos, por clicar duas vezes na coluna **“Símbolo”**. Abaixo temos uma representação básica do mapa temático gerado.

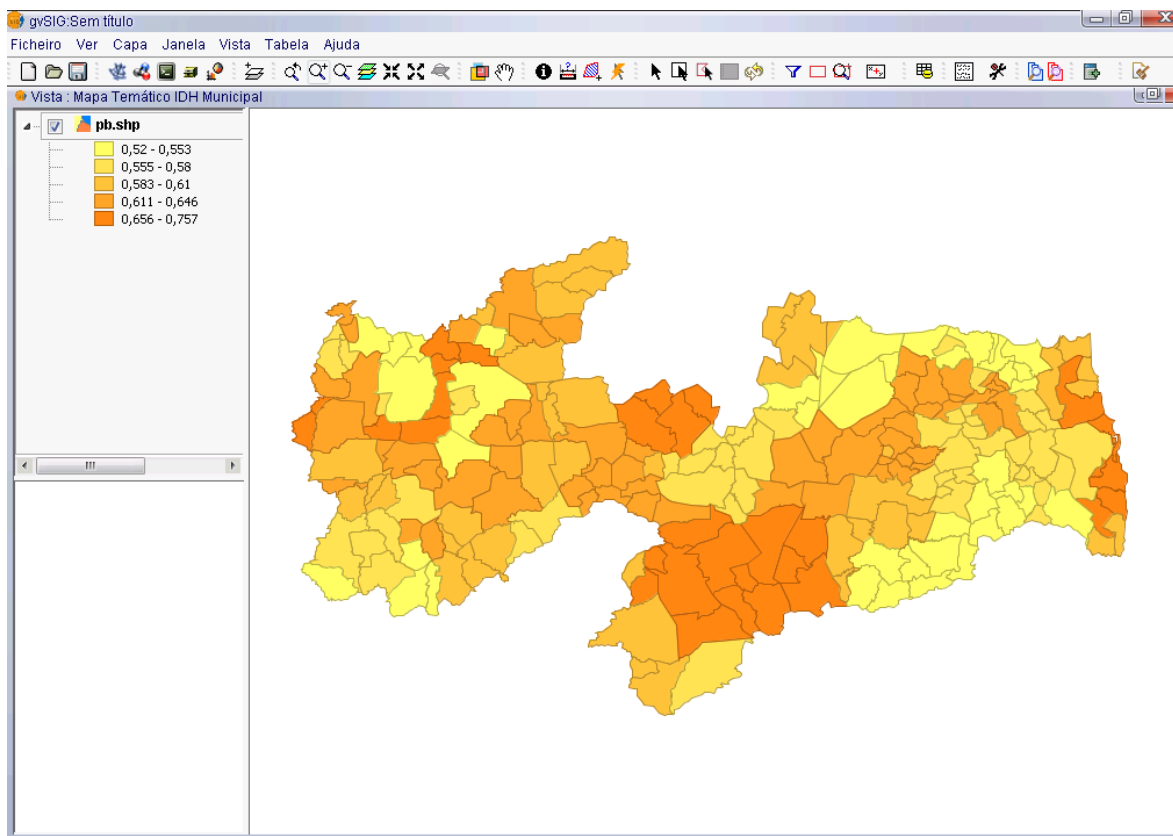


Fig. 5

Pronto! Você acaba de criar seu primeiro mapa temático com o gvSIG! Mas não se limite ao que foi exemplificado neste tutorial. A melhor forma de aprendizado é pela busca de conhecimento prático. Procure experimentar as diversas possibilidades de geração de mapas que o gvSIG possui, inclusive as mais avançadas.

Em breve publicaremos no **Portal ClickGeo** (www.clickgeo.com.br) novos materiais relacionados ao **gvSIG**, inclusive sobre a utilização de alguns de seus inúmeros *plugins*.

Procure também no site do **ClickGeo** outros tutoriais relacionados com o **gvSIG 1.1.1** e suas outras versões, bem como sobre outros *softwares* de SIG e assim por diante.

Esperamos que este tutorial como os demais já publicados possam servir para disseminação de conhecimento, o qual deve ser compartilhado.

© *Anderson Medeiros 2008*