



# EDIÇÃO BÁSICA DE SHAPEFILES NO GVSIG 1.1.2


## INTRODUÇÃO

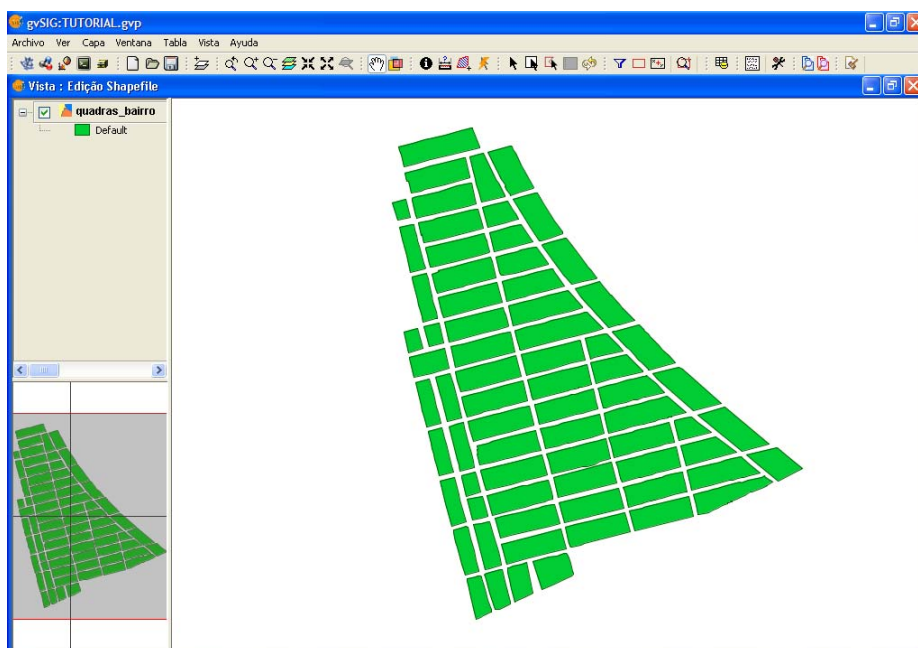
Neste tutorial vamos exemplificar algumas operações de edição de *shapefiles* com o **gvSIG**. Aqui você aprenderá como:

- Inserir colunas na tabela de atributos;
- Apagar campos da tabela de atributos;
- Renomear estes campos;
- Alimentar a tabela de atributos;
- Deletar elementos gráficos.

Para baixar a o *shapefile* usado nos procedimentos a seguir **clique aqui**. Este arquivo representa algumas quadras de determinado bairro fictício. Antes de começar o trabalho propriamente dito, vamos lembrar dois procedimentos básicos necessários à edição dos dados. Caso você ainda tenha alguma dúvida sobre como iniciar um projeto no gvSIG, consulte o material indicado no final deste tutorial.

## 1º PASSO: Visualizar o *layer* com as quadras no gvSIG

Para adicionar o *layer* com as quadras utilize o ícone “**Adicionar Capa**” (  ) na barra de ferramentas. O resultado da importação deve ser semelhante ao mostrado na figura abaixo.



**Fig. 1**

## 2º PASSO: Colocar o *layer* em modo de edição

Para tornar um *layer* editável, clique sobre seu nome com o botão direito do *mouse*, quando o nome da camada estiver em negrito, escolha a opção "**Iniciar Edição**" (Pode haver variação no idioma, mas em geral, esta é a primeira opção do menu).



Fig. 2

Quando o *layer* está em modo de edição, seu nome muda de cor, é aberto um espaço de console junto à área de visualização do mapa e surgem novos botões na barra de ferramentas (Fig. 3).

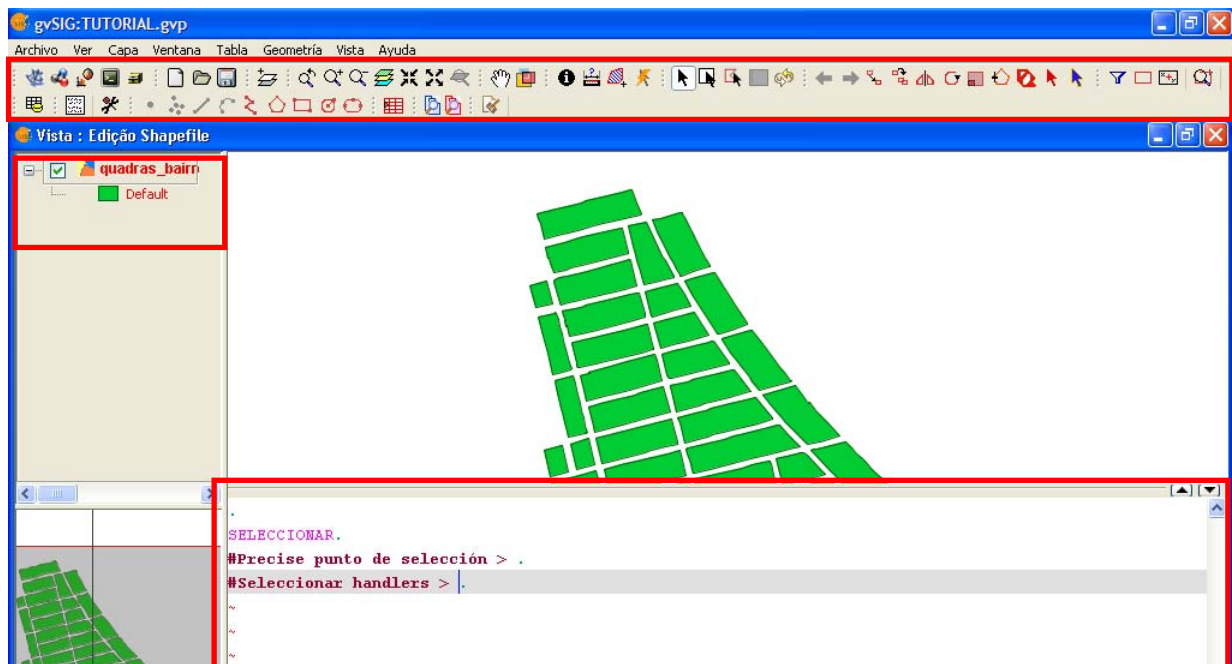


Fig. 3

## MANIPULAÇÃO DA TABELA DE ATRIBUTOS

Para iniciar a manipulação da tabela de atributos é necessário que a mesma esteja aberta. Para isso você pode usar o atalho: **[Capa] → [Ver Tabela de Atributos]** ou utilize o ícone correspondente na barra de ferramentas. Quando a tabela for aberta, maximize-a.

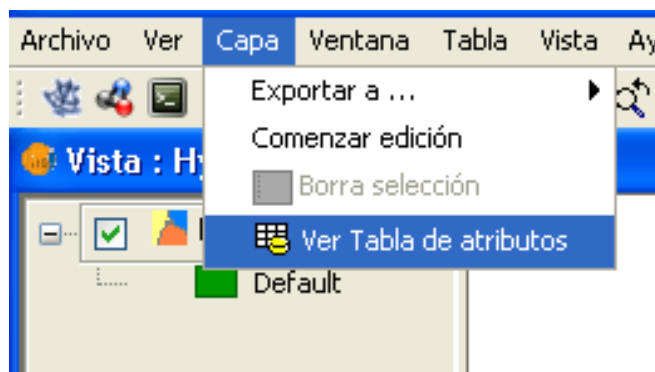


Fig. 4

- **CRIAR NOVOS CAMPOS (COLUNAS) NA TABELA**

A criação de um novo campo na tabela é feita através do Menu:

**[Tabela] → [Modificar Estrutura da Tabela]**

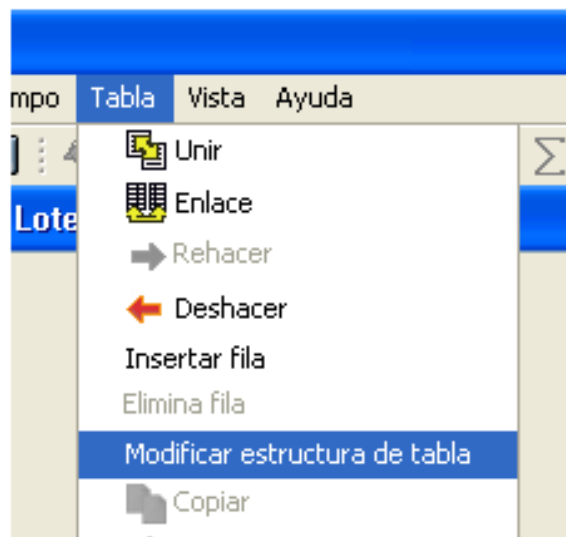
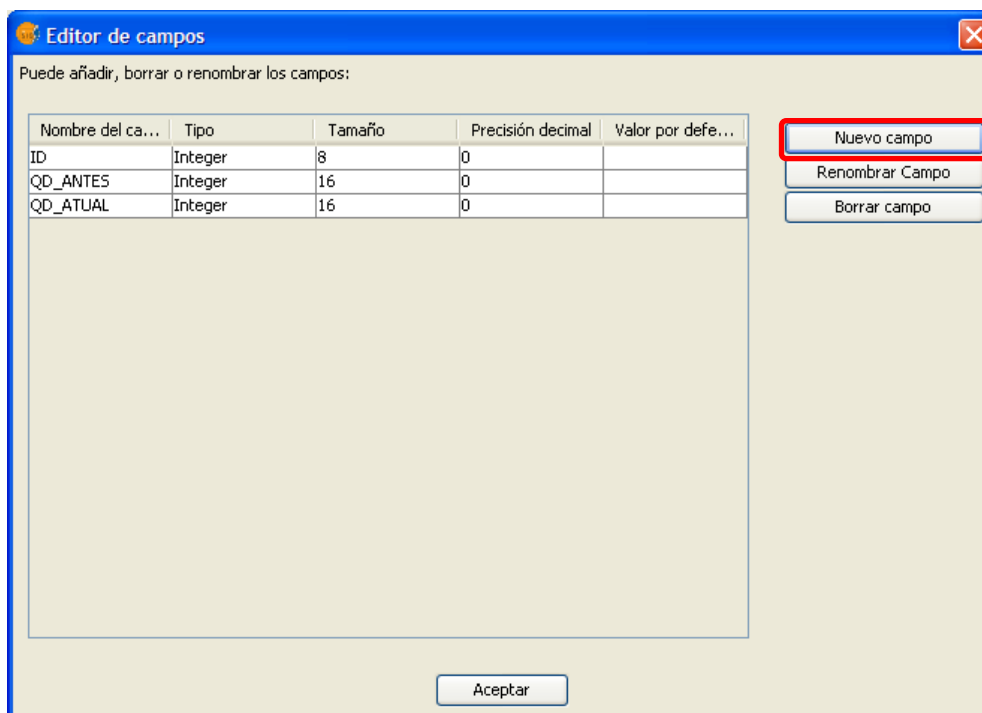


Fig. 5

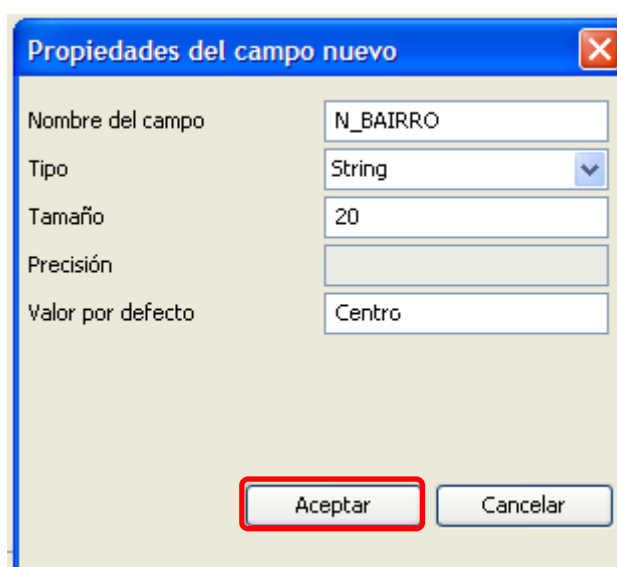
Na janela mostrada na próxima página escolha a opção "**Novo Campo**" (Através do **Editor de Campos** é possível criar novos campos, apagá-los e renomeá-los).

**Fig. 6**

Será exibida outra janela onde você informará as propriedades desta nova coluna. Neste exemplo, criamos um novo campo chamado “**N\_BAIRRO**”.

Fornecemos então os seguintes parâmetros:

CAMPO	CONTEÚDO	OBSERVAÇÃO
Nome	N_BAIRRO	O outro nome qualquer, até 10 caracteres
Tipo	String	Por se tratar aqui de um dado de texto
Tamanho	20	Número máximo de caracteres para o campo
Valor por Padrão	Centro	Este parâmetro é opcional

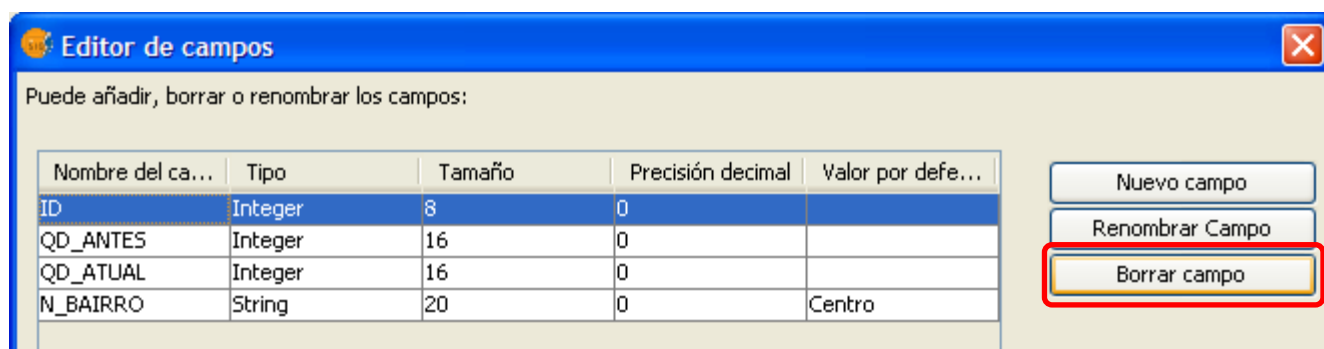
**Fig. 7**

Para confirmar a criação da nova coluna, clique em “Aceitar”.

- **APAGAR CAMPOS DA TABELA**

Para deletar campos da tabela, repita os procedimentos anteriores até que seja aberta a janela do **Editor de Campos**.

Selecione um campo e escolha a opção “**Apagar Campo**”. O campo será automaticamente apagado, por isso esteja atento ao realizar esta operação!

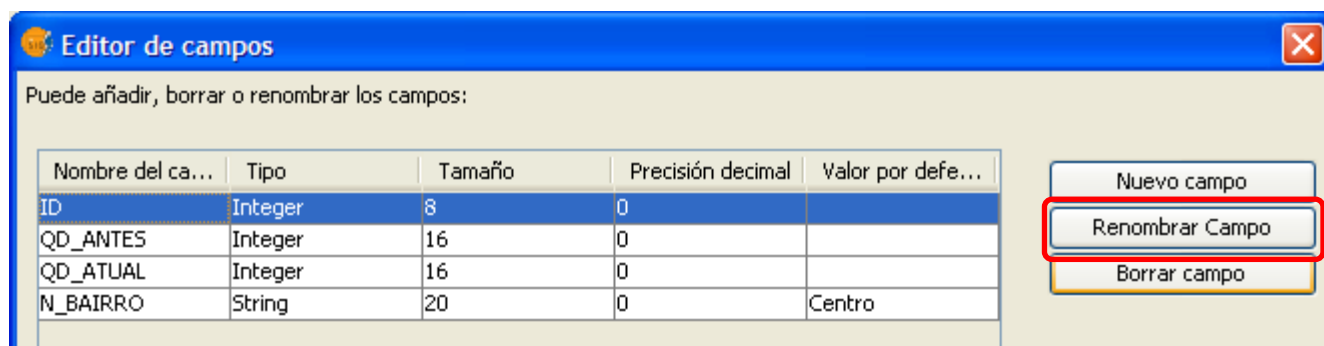


**Fig. 8**

- **RENOMEAR CAMPOS DA TABELA**

Para renomear uma coluna existente na tabela, devemos mais uma vez ter aberta a janela do **Editor de Campos**.

Selecione um campo e escolha a opção “**Renomear Campo**”. A seguir, digite o novo nome para a coluna.



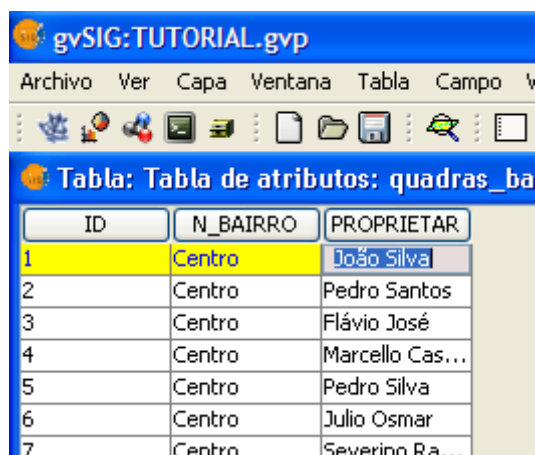
**Fig. 9**

- **ALIMENTAR A TABELA DE ATRIBUTOS**

A maneira pela qual a tabela de atributos será preenchida dependerá da forma como seus dados estão organizados.

Por exemplo, se você pretende transcrever dados que estão em meio analógico (Papel) para o seu *shapefile* e seus elementos gráficos possuem um identificador (ID) na tabela de atributos (relacionada aos dados em papel) repita o procedimento descrito na página três deste tutorial, para abrir e maximizar a tabela de atributos.



A seguir transcreva, de acordo com o ID, os atributos para sua tabela de atributos de forma manual. Se você está treinando utilizando os mesmos dados deste tutorial, tente alterar os nomes de alguns registros do campo **PROPRIETAR**.




ID	N_BAIRRO	PROPRIETAR
1	Centro	João Silva
2	Centro	Pedro Santos
3	Centro	Flávio José
4	Centro	Marcello Cas...
5	Centro	Pedro Silva
6	Centro	Julio Osmar
7	Centro	Severino Ra...

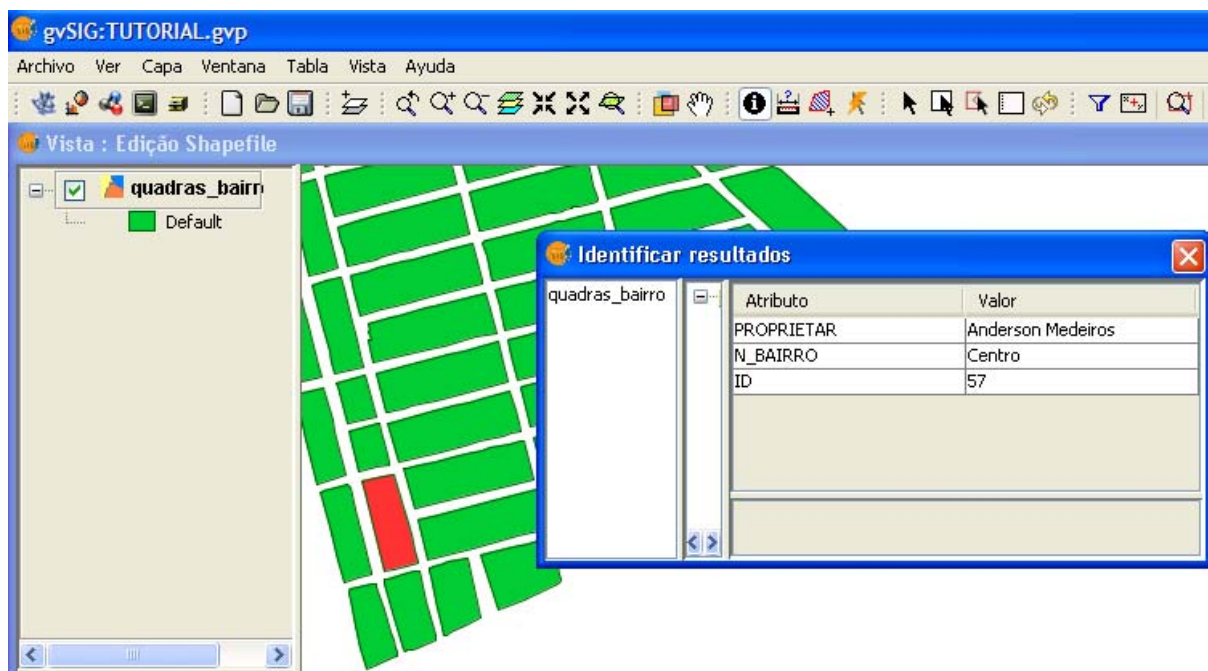
**Fig. 10**

Caso seus dados não possuam este ID (ou outro campo identificador) ainda, mas você sabe para qual entidade gráfica você deseja inserir os dados, siga o seguinte caminho:

- 1) Selecione a feição do mapa, uma quadra, com a qual você deseja associar os atributos na tabela (utilize o cursor ).
- 2) Visualize a tabela de atributos ordenando os registros de forma tal que os dados do elemento selecionado fiquem no topo. Para isso utilize o ícone . Em seguida digite os dados desejados.

Ao terminar de fazer as edições necessárias, com o botão direito do *mouse*, clique no nome do *layer* e escolha a opção **“Terminar Edição”** e confirme o salvamento das alterações realizadas no *shapefile*.

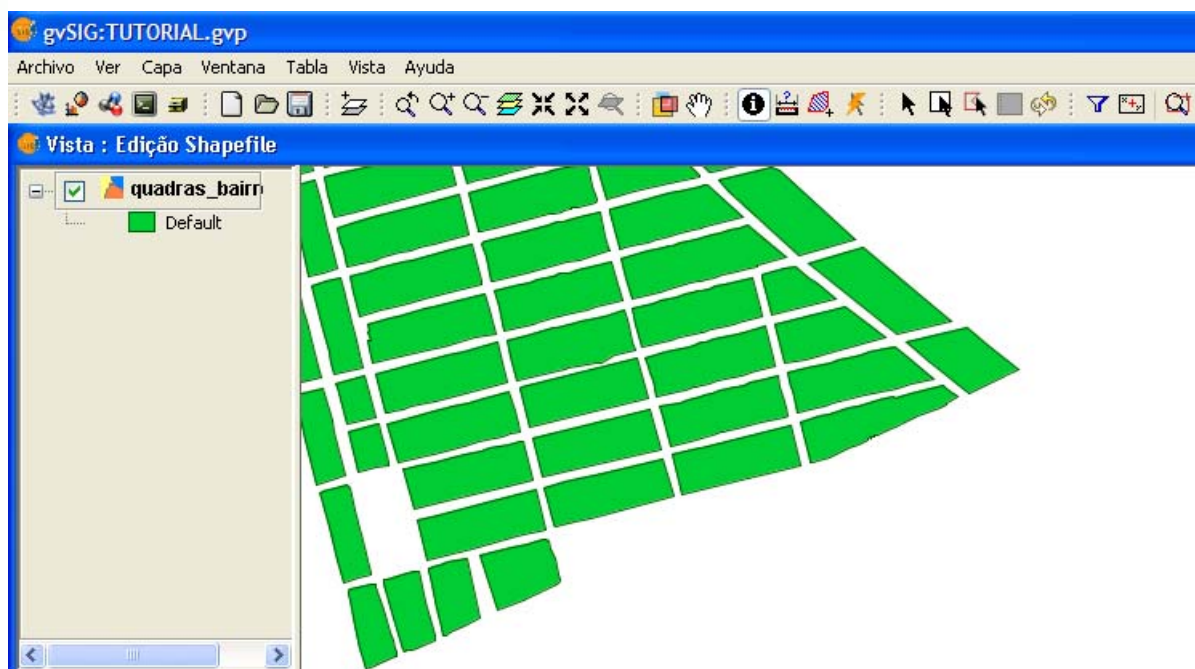
Como exercício extra, clique com o ícone de **“Informação”** (  ) em uma quadra qualquer para que seja aberta uma tabela com os respectivos dados, conforme exemplificado na figura.



**Fig. 11**

- **APAGAR ELEMENTOS GRÁFICOS**

Para apagar um elemento gráfico, o dado deve estar em modo de edição. Selecione-o como mostrado acima e, pressione o botão **“Delete”** no teclado. Faça o teste com a quadra selecionada no exercício anterior (Veja como ficou o resultado na figura a seguir).



**Fig. 12**

Pronto! Agora você já tem condições de realizar algumas operações básicas de edição em um *shapefile*. Em breve publicarei outros tutoriais da série **gvSIG**, informativos e práticos como este. Caso você tenha alguma dúvida ou sugestão, fique à vontade para enviar um e-mail para [portalclickgeo@gmail.com](mailto:portalclickgeo@gmail.com)

**Links:** Visite os endereços abaixo para fazer os *downloads* relacionados com este tutorial:

- **Shapefile dos lotes:**

<[http://sites.google.com/site/clickgeo/arquivos/quadras\\_bairro.zip](http://sites.google.com/site/clickgeo/arquivos/quadras_bairro.zip)>

- **Tutorial: Dando os Primeiros passos com o gvSIG**

<<http://www.clickgeo.com.br/introducaogvsig.pdf>>

Procure no site do **ClickGeo** ([www.clickgeo.com.br](http://www.clickgeo.com.br)) outros tutoriais relacionados com o **gvSIG** bem como sobre outros *softwares* de SIG e assim por diante.

Espero que este tutorial como os demais já publicados possam servir para disseminação de conhecimento, o qual não deve ser escondido, mas compartilhado.

© *Anderson Medeiros* 2009